

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch – Fussball

Für die Softwareversion V1.1B01



www.bodet-sport.com

BODET SA
BP30001
49340 TREMONTINES | Frankreich
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 98
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Ref.: 607941 A

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Fußball

- 1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

- 2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

FUSSBALL 2 x 45 Min. JUGEND 
FUSSBALL 2 x 45 Min. 

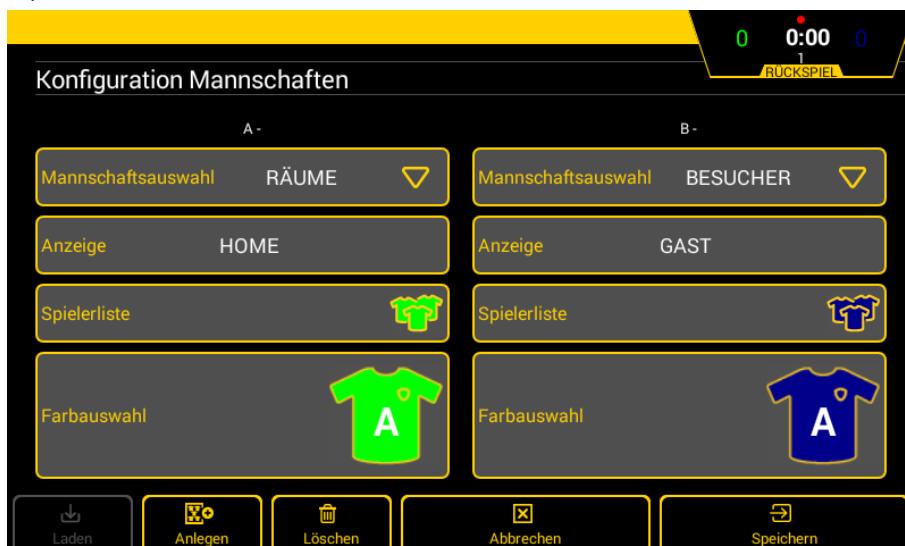
Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

- 3) Bildschirm im Spielmodus FUSSBALL 2 x 45 Min.:



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 ein Tor hinzugefügt oder entfernt werden.
- 5 ein Tor hinzugefügt werden. Es wird ein Fenster geöffnet, um dieses Tor dem Torschützen zuzuweisen. Das Tor wird im Feld in der Mitte angezeigt (abgestufte Farbe).
- 6 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 7 eine gespeicherte Nachricht starten.
- 8 in neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  Erweiterte Einstellungen.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
Spiel				
Anzahl Spielabschnitte	2	1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten		✓
Spielzeit	45	1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten		✓
Abschnittsmodus	NACH OBEN	Uhr oder Countdown		-
Hupe Abschnittsende	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 Sekunden in Einerschritten		✓
Periodenkumulation	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		-
Stopp ende period	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		-
Verlängerung				
Anzahl der Verlängerungen	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten		✓
Verlängerungszeit	15:00	1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten		✓
Pausenzeit	2:00	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten		✓
Pausenzeit				
Halbzeit	15:00	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten		✓
Karten und Tore				
Individuelle Karten (rot/gelb)	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		✓
Individuelle Tore / Tore je Spieler	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		✓
Sonstiges				
Piepton Tasten	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		✓
Beibehaltung Ergebnis	20	1 bis 90 Sekunden in Einerschritten		-
HDMI				
Bild laden	EIN	Aktivierung des Bildschirmhintergrund-Bildes (bei AUS = Bildschirmhintergrund schwarz)		-
Schaltflächen - Funktionen				
Alpha-Nachricht	EIN	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		-
Nachspielzeit	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		-
Nächster Abschnitt	AUS	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter		-