

# BODET Scorepad



## Benutzerhandbuch - Minibasketball

Für die Softwareversion V1.1B01



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

BODET SA  
BP30001  
49340 TREMONTINES I Frankreich  
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 98  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



# 1. Minibasketball

- 1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

- 2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

**MINI BASKETBALL KINDERKLASSE 1**

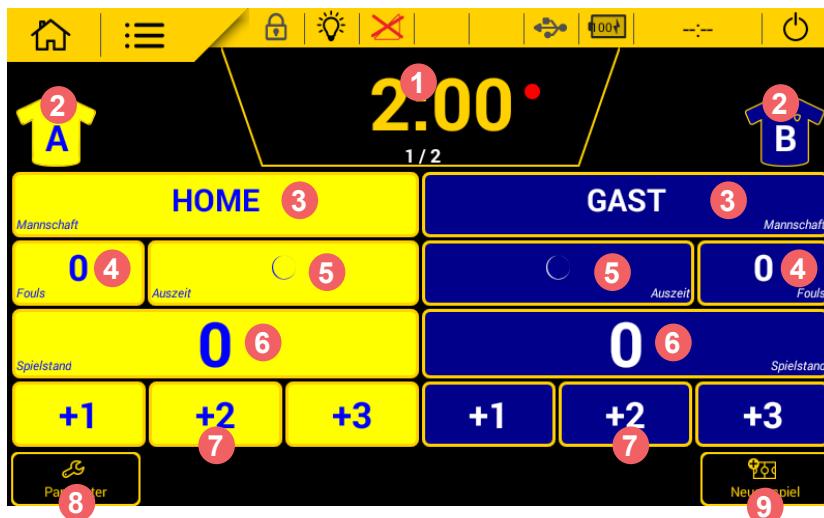


**MINI BASKETBALL KINDERKLASSE 2**

Die mit  angegebene Konfiguration kann nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden.

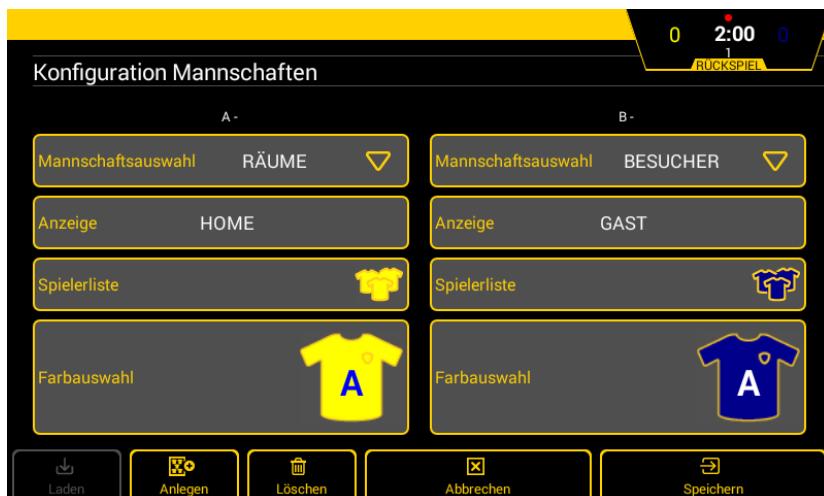
Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

- 3) Bildschirm im Spielmodus MINIBASKETBALL KINDERKLASSE 1:



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  Mannschaftskonfig drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- ④ ein Mannschaftsfoul zugewiesen werden. Über eine Korrekturfunktion kann die Anzahl der Fouls geändert werden.
- ⑤ eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START**  drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur**  drücken.
- ⑥ dem Spielstand einer Mannschaft ein Punkt hinzugefügt oder entfernt werden.
- ⑦ die Punktzahl erhöht werden und es können 1, 2 oder 3 Punkte hinzugefügt werden.
- ⑧ eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- ⑨ ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung:** *Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.*

## > EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

**Hinweis:** Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  Erweiterte Einstellungen.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
<b>Spiel</b>				
Anzahl Zeiten vor Abschnitten	2		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten	✓
Zeit vor Abschnitt	2:00		1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	✓
Anzahl Spielabschnitte	6		1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten	✓
Zeit Abschnitt	4:00		1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	✓
Hupe Abschnittsende	3 Sek.		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 Sekunden in Einerschritten	-
<b>Verlängerung</b>				
Anzahl der Verlängerungen	9		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten	-
Verlängerungszeit	4:00		1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
Pausenzeit	2:00		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
<b>Pausenzeit</b>				
Halbzeitzdauer	AUS		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
Pausenzeit	AUS		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
Hupe Pausenzeit	AUS		Dauer der Hupe zur Anzeige einer Pausenzeit Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 300 Sekunden in Einerschritten Aktivierung der Hupe am Pausenende möglich	✓
Zeit vor verlängerung	2:00		0 bis 10 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	
<b>Punkte und Fouls</b>				
Mannschaftsfouls gesamt	Abschnitt 3		Wahl für das Rücksetzen der Fouls: am Ende jedes Abschnitts oder zur Halbzeit. Gesamtzählung von Fouls ist von 1 bis 9 einstellbar, oder auf AUS zu stellen.	✓
<b>Auszeit</b>				
Anzahl in Anspruch genommener Auszeiten	1 + Nullrückstellung zur Halbzeit		Auswahl der Anzeige in Anspruch genommener Auszeiten pro Abschnitt oder Halbzeit. Anzeige von 1 bis 6 Inanspruchnahmen.	-
AZ lang	60		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 120 Sekunden in Einerschritten	✓
Hupe	AUS AUS		Dauer der Hupe zum Signalisieren des Endes einer Auszeit Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 20 Sekunden in Einerschritten Aktivierung der Hupe am Ende der Auszeit möglich	✓
<b>Sonstiges</b>				
Beibehaltung Ergebnis	20		1 bis 99 Sekunden in Einerschritten	-
<b>HDMI</b>				
Bild laden	EIN		Aktivierung des Bildschirmhintergrund-Bildes (bei AUS = Bildschirmhintergrund schwarz)	-
<b>Schaltflächen - Funktionen</b>				
Alpha-Nachricht	AUS		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-
Nächster Abschnitt	AUS		Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	-