

BODET SCOREPAD



Benutzerhandbuch- Roll hockey



www.bodet-sport.com


BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Frankreich
Tel: +33 (0)2 41 71 72 33



Réf.: 608111 B


Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Roll hockey

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:


- ROLL HOCKEY 1 National 
- ROLL HOCKEY 2 
- ROLL HOCKEY 3 
- ROLL HOCKEY 4 
- ROLL HOCKEY 5 
- ROLL HOCKEY 6 

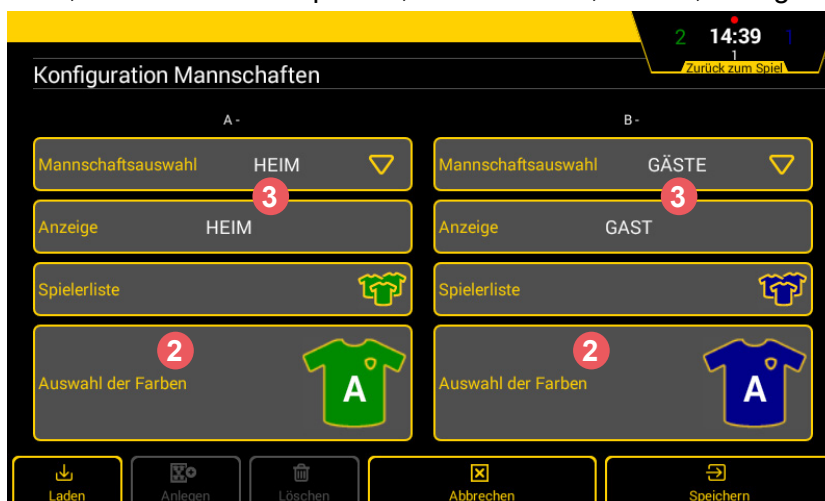
Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus ROLL HOCKEY NATIONAL :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



4 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START**  drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur**  drücken.

5 ändere die Anzahl der Fouls pro Mannschaft.


6 einem Spieler eine Strafe zugewiesen werden oder zum Mannschaft.

Liste der Strafzeiten für Spieler:

- > Minor: 2 minuten Strafe.
- > Major: 4 minuten Strafe.
- > Minor + Minor: 2 minute Strafe + 2 minute.


Liste der Strafzeiten für Mannschaft:

- > Kleine Bankstrafe: 2 minuten Strafe.
- > Grosse Bankstrafe: 4 minuten Strafe.
- > Kleine Bankstrafe + Kleine Bankstrafe: 2 minuten + 2 minuten Strafe.



7 eine punkt im Score der Mannschaft ändern.

8 eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.



9 ein Tor hinzugefügt werden.


10 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).

11 gehe zur Nächster Abschnitt.

12 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Note : Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rollhockey	ROLLHOCKEY 2	ROLLHOCKEY 5	ROLLHOCKEY National	ROLLHOCKEY 3	ROLLHOC- KEY 1	ROLLHOCKEY 4
Vor dem Spiel						
Hupe vor dem Spiel						
Hupe vor dem Spiel	OFF	3m	OFF	3m	OFF	OFF
Hupe vor dem Spiel	OFF	1m	OFF	1m	OFF	OFF
Zeit vor dem Spiel	OFF	60m	OFF	60m	OFF	OFF
Spiel						
Periodenzahl	2	2	2	2	2	2
Zeit Periode	30:00	20:00	10:00	30:00	15:00	25:00
Hupe ende Periode	5s	5s	5s	5s	5s	5s
Show stopwatch instant game	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Verlängerung						
Anzahl Verlängerungen	2	2	2	2	2	2
Verlängerungszeit	10:00	10:00	2:30	10:00	10:00	10:00
Pausenzeit in der Verlängerung	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Dauer Pause						
Hupe Pausenzeit						
Dauer Hupe ende Periode	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Hupe N°1 vor Ende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Horn Zwischenzeit-Periode						
Dauer Hupe ende Periode	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Hupe N°1 vor Ende	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Halbzeitdauer	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00	15:00
Pausenzeit	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Zeit vor Verlängerung	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Besitz						
Besitzzeit	45s	45s	24s	45s	45s	45s
Angriffszeit	OFF	OFF	14s	OFF	OFF	OFF
Hupe	3s	3s	3s	3s	3s	3s
Besitz Auto-Start	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Zeitmessung autom. Stop	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Anzeige Bedienpult	ON	ON	ON	ON	ON	ON
AUSZEIT						
Auszeitindikatoren						
Anzahl Auszeitindikatoren	1	1	1	1	1	1
Reset Auszeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit	Halbzeit
Auszeitdauer	60s	60s	60s	60s	60s	60s

Auszeit Hupe						
Hupe vor Ende AZ	10s	10s	10s	10s	10s	10s
Hupe Ende AZ	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Hupe Start	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Dauer kurze Auszeit	30s	30s	30s	30s	30s	30s
PUNKTE UND FOULS						
Mannschaftsfouls gesamt						
Fouls gesamt	5	5	5	5	5	5
Reset Fouls gesamt	2	2	2	2	2	2
Punkte pro Spieler	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Karten und Ausschlüsse						
Strafen aktivieren	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Zeit blaue Karte	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00	2:00
Zeit rote Karte	4:00	4:00	4:00	4:00	4:00	4:00
Anzeige Spielernummer	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Hupe ende Strafe	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Gleichzeitige Strafen	3	3	3	3	3	3
Sonstiges						
Piepton Tasten	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Statistik Software	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Beibehaltung Ergebnis	10s	10s	10s	10s	10s	10s
HDMI						
HDMI Anzeige
Partner Logo
Bildschirmhintergrund
Teamlogo	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Strafenanzeige	ON	ON	ON	ON	ON	ON

Im Folgenden sehen Sie die Erklärung jedes Parameters:

Rollhockey	Kommentare
Vor dem Spiel	
Hupe vor dem Spiel	
Hupe vor dem Spiel	Auswahl der Hupdauer vor dem Spiel
Hupe vor dem Spiel	Auswahl der Hupdauer vor dem Spiel
Zeit vor dem Spiel	Auswahl der Dauer vor dem Spiel
Spiel	
Periodennummer	Auswahl der Anzahl der Spielperioden
Periodendauer	Auswahl der Anzahl der Spielperioden
Hupe am Ende der Periode	Auswahl der Hupdauer, wenn die Spielperiode vorbei ist
Anzeige der Live-Stoppuhr des Spiels	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Verlängerung	
Anzahl der Verlängerungen	Auswahl der Anzahl der Verlängerungen

Dauer der Verlängerung	Auswahl der Dauer der Verlängerungen
Pausenzeit	Auswahl der Dauer der Pausen.
Dauer der Pausenzeit	
Hupe zur Halbzeit	
Hupdauer zum Ende der Periode	Auswahl der Hupdauer vor dem Ende jeder Halbzeit.
Hupe Nr. 1 vor dem Ende	Hupe vor dem Ende der Halbzeit
Hupe der Zwischenperiode	
Hupdauer zum Ende der Periode	Auswahl der Hupdauer vor dem Ende jeder Zwischenperiode
Hupe Nr. 1 vor dem Ende	Hupe vor dem Ende einer Zwischenperiode
Dauer der Halbzeit	Auswahl der Dauer der Halbzeit
Dauer der Zwischenperiode	Auswahl der Dauer der Zwischenperiode
Dauer vor der Verlängerung	Auswahl der Dauer vor der Verlängerung
Besitz	
Besitzzeit	Auswahl der Dauer der Ballbesitzzeiten
Angriffszeit	Auswahl der Dauer der Angriffszeiten
Hupe	Auswahl der Hupdauer
Beginn Besitz auto.	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Ende Stoppzeit auto.	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Anzeige Bedienpult	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Auszeit	
Auszeit	
Anzahl der Auszeiten	Auswahl der Anzahl von Auszeitindikatoren
Zurücksetzen der Auszeiten	Zurücksetzen der Auszeit zur Halbzeit oder zu jeder Zwischenperiode
Dauer der Auszeit	Auswahl der Dauer jeder Auszeit
Hupe	
Hupdauer vor dem Ende der Auszeit	Auswahl der Hupdauer am Ende jeder Auszeit.
Hupe zum Ende der Auszeit	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Starthupe	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Dauer der kurzen Auszeit	Auswahl der Dauer der kurzen Auszeit
Punkte und Fouls	
Mannschaftsfouls gesamt	
Fouls gesamt	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter Auswahl der Periode für das Zurücksetzen der gesamten Mannschaftsfouls Auswahl der Anzahl für das Zurücksetzen der gesamten Mannschaftsfouls
Punkte pro Spieler	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Karten und Strafzeiten	
Aktivierung der Strafzeiten	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Zeit der blauen Karte	Auswahl der Dauer der blauen Karte
Zeit der roten Karte	Auswahl der Dauer der roten Karte
Anzeige Spielernummer	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Hupe zum Strafenende	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter

Anzahl der gleichzeitigen Strafzeiten	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter Auswahl der Anzahl der gleichzeitigen Strafzeiten
Sonstiges	
Piepton Tasten	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Statistik-Software	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter
Beibehaltung Ergebnis	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter Auswahl der Anzeigedauer in Sekunden
HDMI	
Anzeige HDMI	Auswahl des HDMI-Anzeigemodus
Sponsorenlogos	Auswahl der Sponsorenlogos zur Anzeige
Bildschirmhintergrund	Auswahl des Hintergrunds für die HDMI-Anzeige
Logo Mannschaften	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter Auswahl der Anzeige der Teamlogos
Strafenanzeige	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter