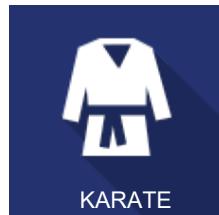


BODET Scorepad



Benutzerhandbuch - Karaté



www.bodet-sport.com

BODET SA
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



1. Karaté

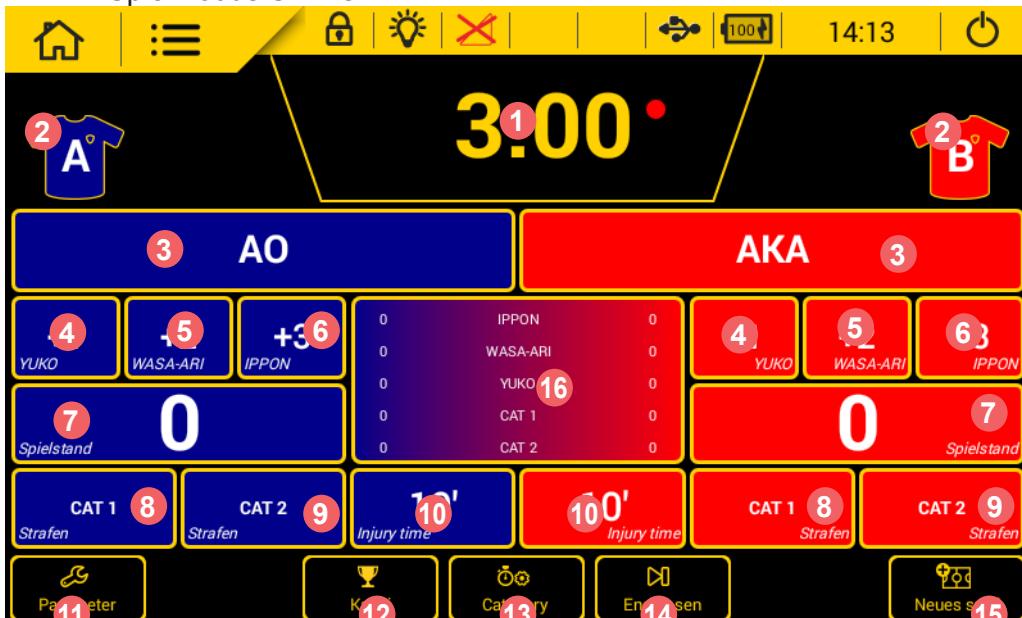
1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

- | | |
|--------|---|
| SENIOR |  |
| YOUNG |  |
| 2*2min |  |

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus SENIOR :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- ① die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden.
- ② die Trikottfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- ③ der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  Mannschaftskonfig drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- ④ hinzugefügt Yuko.
- ⑤ hinzugefügt Waza-Ari.
- ⑥ hinzugefügt Ippon.
- ⑦ Anzeige der Punktzahl jedes Kämpfers.
- ⑧ eine CAT 1 Strafe hinzufügen.
- ⑨ eine CAT 2 Strafe hinzufügen.
- ⑩ Verletzungszeit von 10 Sekunden aktivieren.
- ⑪ eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- ⑫ Auswahl des Judoka, der den Kampf gewonnen hat.
- ⑬ Geben Sie den Namen und die Kategorie des Turniers manuell ein.
- ⑭ Übergang zu Encho-sen (Verlängerung des Kampfes).
- ⑮ Umschaltung der Anzeige von AO auf AKA.
- ⑯ ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

2. Einstellen einer konfiguration

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  Erweiterte Einstellungen.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	Einstellungen	Standard-werte	Beschreibung	Einstellun-gen Standard-modus
Fight				
	Periodennummer	1	1 bis 9 perioden in 1er-Schritten	-
	Zeit Period	3:00	1 bis 99 Minuten in 1er-Schritten 0 to 59 sekunden in 1er-Schritten	✓
	Periodenmodus	Down	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
	Before end period horn	15s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 120 seunden in in 1er-Schritten	✓
	Hupe ende Periode	3s	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 5 seunden in in 1er-Schritten	✓
	Tatami sound	1	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 3 verschiedene Klänge. Testtaste.	✓
Encho-sen				
	Encho-sen	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
	Extra time mode	UP	Hochzählen (UP) oder Herunterzählen (Down). Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
	Encho-sen duration	5:00	1 bis 99 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 seunden in 1er-Schritten	✓
Punkte				
	+1 name	YUKO	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	+2 name	WASA-A..	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	+3 name	IPPON	Möglichkeit, den Standardnamen manuell zu ändern (auf den Namen klicken)	✓
	Game point difference	8	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter 1 bis 20 punkte in 1er-Schritten	✓
Strafen				
	Kategorie 1	CAT1	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Möglichkeit, die CAT 1 Strafe neu zu benennen Nummer von 1 bis 9 in 1er-Schritten. Möglichkeit, den automatischen Modus zu aktivieren	✓
	Kategorie 2	CAT2	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Möglichkeit, die CAT 2 Strafe neu zu benennen Nummer von 1 bis 9 in 1er-Schritten. Möglichkeit, den automatischen Modus zu aktivieren	✓
	Reset categories	OFF	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste Änderbar mit dem Vereins-Zugangscode.	✓
Auszeit				
	Auszeit Hupe	3s	Aktivierung der Hupe vor Spielende mit ON/OFF-Taste von 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten	✓
		ON	Aktivierung der Hupe Spielende mit ON/OFF-Taste	
		OFF	Aktivierung der Hupe Start mit ON/OFF-Taste	
	Auszeitdauer	15s.	Aktivierung der Funktion mit ON/OFF-Taste 1 bis 99 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Injury time	0:10	0 bis 1 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 99 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Sonstiges				
	Beibehaltung Ergebnis	5s	1 bis 50 seunden in in 1er-Schritten	✓
HDMI				
	Partner logo	OFF	Möglichkeit zur Auswahl der Anzeige der Partner-Logos	✓

Bildschirmhintergrund	...	Möglichkeit, standardmäßig eine Volltonfarbe oder einen Bildschirmhintergrund für die Anzeige des HDMI-Hintergrunds auszuwählen	✓
Keys			
Alpha-Nachricht	OFF	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓
Kategorie	ON	Aktivierung der Funktion über den EIN/AUS-Schalter	✓