

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch – Wasserball



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 TREMENTINES | Frankreich
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 33



1. Wasserball

1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

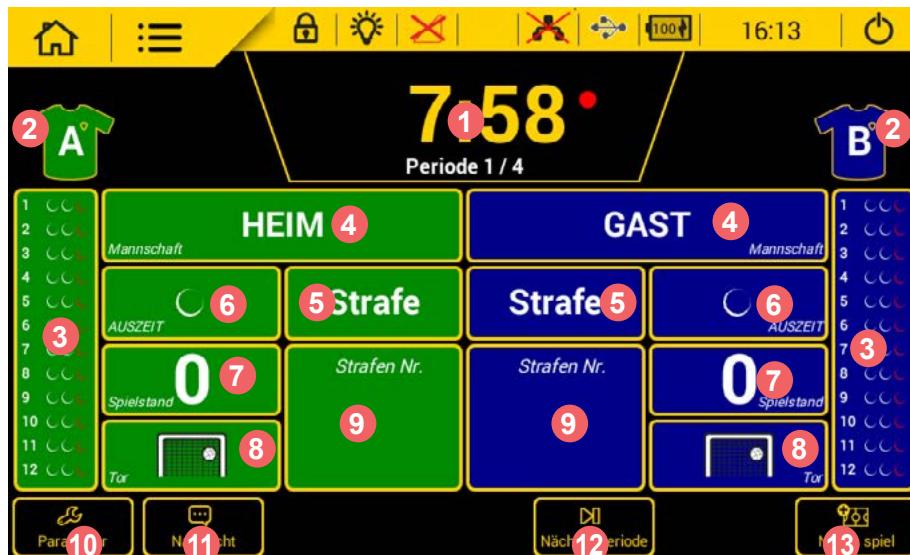
WASSERBALL National (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 8:00 - Individuelle Fehler: 3) 

WASSERBALL 1 (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 8:00 - Individuelle Fehler: 0) 

WASSERBALL 2 (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 7:00 - Individuelle Fehler: 0) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus WASSERBALL National:



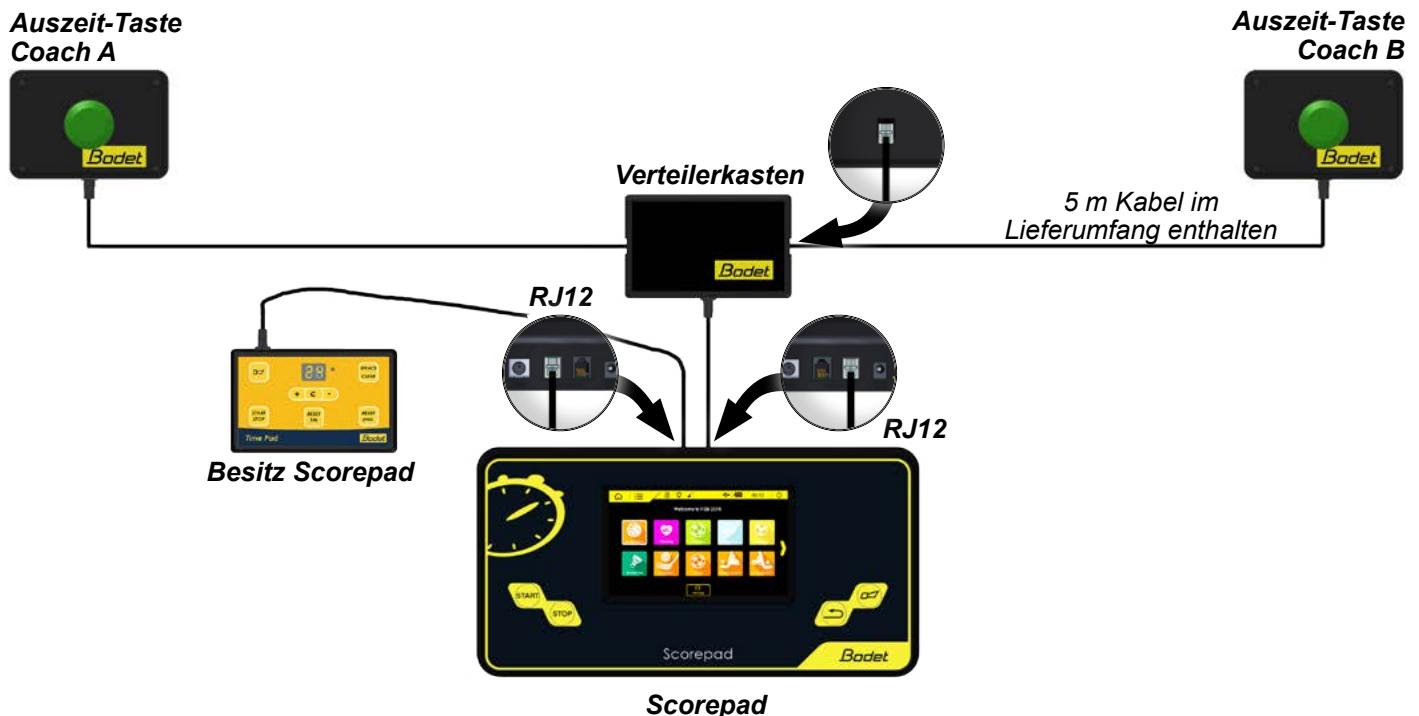
Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 einem Spieler ein individuelles Foul zugewiesen werden. Über eine Korrekturfunktion kann die Gesamtzahl der Fouls jeder Mannschaft geändert werden.
- 4 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 5 füge einem Spieler eine Strafe hinzu: Strafe von 20 Minuten.
- 6 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START**  drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur**  drücken.
- 7 dem Spielstand einer Mannschaft ein Punkt hinzugefügt oder entfernt werden.
- 8 ein Tor hinzugefügt werden zum Team.
- 9 eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.
- 10 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 11 die Durchlaufnachricht angezeigt werden.
- 12 gehe zur Nächster Abschnitt.
- 13 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> Fernsteuerung der Auszeit



- > Mit diesem Gerät können Coaches während des Spiels eine Auszeit auslösen.
- > Die Fernsteuerung funktioniert parallel zum Bedienpult des Scorepads: Die Auszeit kann über die Auszeit-Tasten oder direkt auf dem Scorepad-Bedienpult aktiviert werden.

> EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  Erweiterte Einstellungen.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
Vor dem Spiel				
Hupe vor dem Spiel	AUS	AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	AUS		Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste	
Zeit vor dem Spiel	AUS		Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 180 Minuten in 1er-Schritten	✓
Spiel				
Periodennummer	4		1 bis 9 periode	✓
Zeit Periode	8:00		0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Periodenmodus	Down		Uhr oder Countdown	✓
Hupe ende Periode	5 Sek.		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Hupe vor dem ende Periode	60 Sek.		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 300 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Pausenzeit				
Hupe Pausenzeit	AUS	AUS	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 300 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	AUS		Möglichkeit, eine Hupe für das Ende der Ruhezeit zu aktivieren	
Horn Zwischenzeit-Periode	AUS	AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 0 bis 30 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	AUS		Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste	
Halbzeittdauer	5:00		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Pausenzeit (Ruhezeit zwischen jeder Spielperiode)	2:00		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Besitz				
Besitzzeit	30 Sek.		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Hupe	3 Sek.		Hupendauer, um das Ende einer Besitz- oder Angriffszeit anzuzeigen	✓
	3 Sek.		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in 1er-Schritten	
Zeitmessung autom. Stop	AUS		Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
Anzeige Bedienpult	EIN		Anzeige auf dem Bedienpult der Besitzzeit	✓
Punkte und Strafen				
Strafen aktivieren	EIN		Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
Dauer Strafen	AUS		1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	✓
Anzeige Spielernummer	AUS		Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
Modusauswahl	Spielerliste		Spielerliste oder Bedienpult	✓
Hupe ende Strafe	AUS		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	✓
Individuelle Fehler	3		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Individuelle Fehler	

Auszeit				
Hupe	15 Sek.	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten		✓
	EIN	Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste		
	AUS	Aktivierung der Hupe start über die EIN/AUS-Taste		
Auszeitindikatoren	60 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste Anzahl Auszeitindikatoren 1 bis 6 in 1er-Schritten		✓
	Az: 1	Anzeigezeit: Minuten: 0 oder 1.		
	Period	Sekunden: 0 bis 59. Reset T AZ nach period oder Halbzeit oder inaktiv.		
Sonstiges				
Beibehaltung Ergebnis	10 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten		✓
HDMI				
Anzeige HDMI	...	HDMI Bildschirmauswahl mit Spieler oder Standard.		✓
Sponsoring logo	AUS	Wahl der Sponsoring logo.		✓
Bildschirmhintergrund	...	Wahl der Bildschirmhintergrund (einfarbig oder integrierte Tapete).		✓
Logo Mannschaften	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste		✓
Schaltflächen - Funktionen				
Alpha-Nachricht	EIN	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode		✓
Nächster Abschnitt	EIN	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode		✓