

# BODET Scorepad



## Benutzerhandbuch - Wasserball



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)


**BODET Time & Sport**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 TREMENTINES | Frankreich  
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 33



Ref.: 607953 B

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

# 1. Wasserball


1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

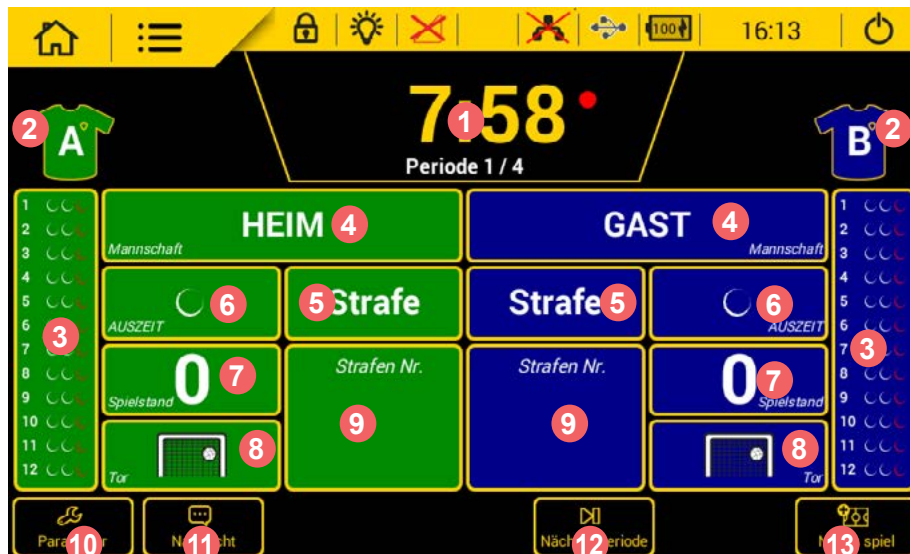
**WASSERBALL National** (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 8:00 - Individuelle Fehler: 3) 

**WASSERBALL 1** (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 8:00 - Individuelle Fehler: 0) 


**WASSERBALL 2** (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 7:00 - Individuelle Fehler: 0) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein – geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus WASSERBALL National:



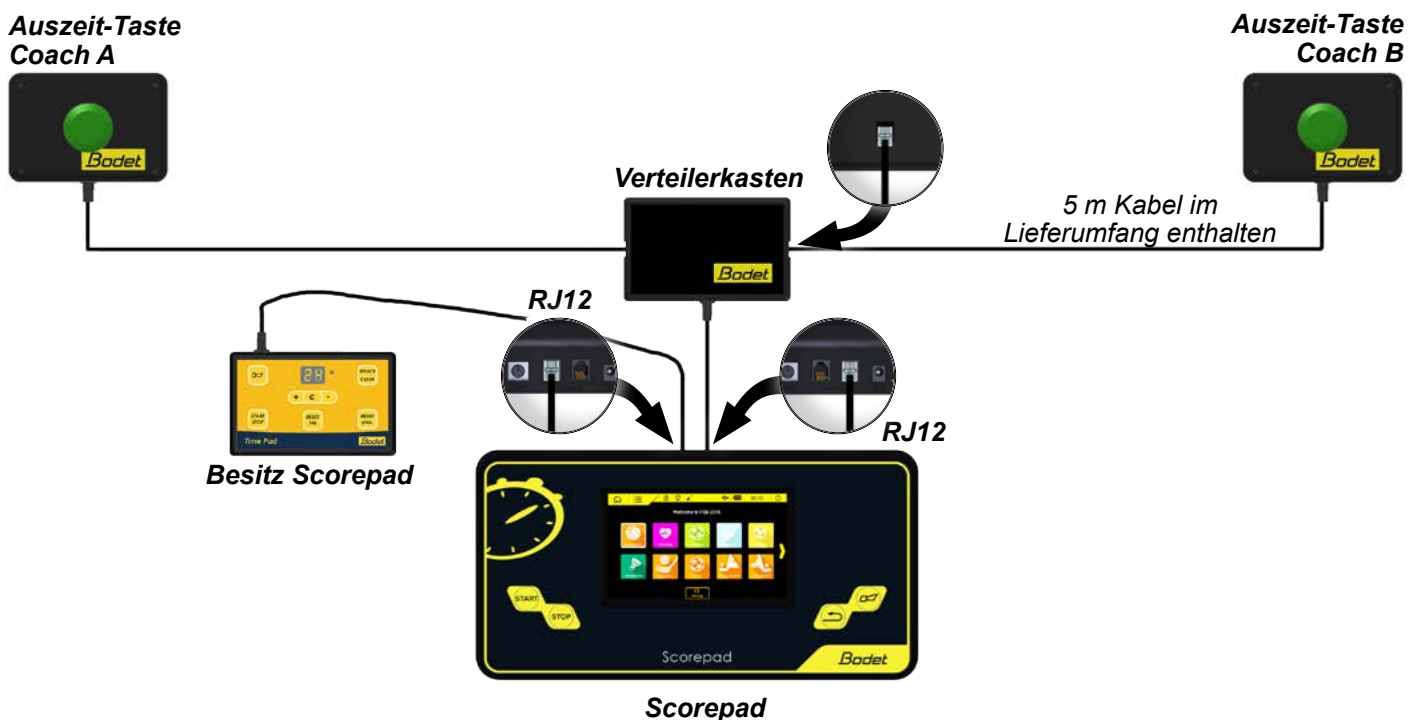
Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 einem Spieler ein individuelles Foul zugewiesen werden. Über eine Korrekturfunktion kann die Gesamtzahl der Fouls jeder Mannschaft geändert werden.
- 4 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 5 füge einem Spieler eine Strafe hinzu: Strafe von 20 Minuten.
- 6 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START** ► drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur** ✎ drücken.
- 7 dem Spielstand einer Mannschaft ein Punkt hinzugefügt oder entfernt werden.
- 8 ein Tor hinzugefügt werden zum Team.
- 9 eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.
- 10 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 11 die Durchlaufnachricht angezeigt werden.
- 12 gehe zur Nächster Abschnitt.
- 13 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

#### > Fernsteuerung der Auszeit



- > Mit diesem Gerät können Coaches während des Spiels eine Auszeit auslösen.
- > Die Fernsteuerung funktioniert parallel zum Bedienpult des Scorepads: Die Auszeit kann über die Auszeit-Tasten oder direkt auf dem Scorepad-Bedienpult aktiviert werden.

## > EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

**Hinweis:** Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
<b>Vor dem Spiel</b>				
	Hupe vor dem Spiel	AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste	✓
		AUS	0 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	
			Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste	
	Zeit vor dem Spiel	AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 180 minuten in 1er-Schritten	✓
<b>Spiel</b>				
	Periodennummer	4	1 bis 9 periode	✓
	Zeit Periode	8:00	0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Periodenmodus	Down	Uhr oder Countdown	✓
	Hupe ende Periode	5 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Hupe vor dem ende Periode	60 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 300 Sekunden in 1er-Schritten	✓
<b>Pausenzeit</b>				
	Hupe Pausenzeit	AUS	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns	✓
		AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 300 Sekunden in 1er-Schritten Möglichkeit, eine Hupe für das Ende der Ruhezeit zu aktivieren	
	Horn Zwischenzeit-Periode	AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste	✓
		AUS	0 bis 30 Sekunden in 1er-Schritten Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste	
	Halbzeitdauer	5:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Pausenzeit (Ruhezeit zwischen jeder Spielperiode)	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten	✓
<b>Besitz</b>				
	Besitzzeit	30 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Hupe	3 Sek.	Hupendauer, um das Ende einer Besitz- oder Angriffszeit anzuzeigen	✓
			Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in 1er-Schritten	
	Zeitmessung autom. Stop	AUS	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
	Anzeige Bedienpult	EIN	Anzeige auf dem Bedienpult der Besitzzeit	✓
<b>Punkte und Strafen</b>				
	Strafen aktivieren	EIN	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
	Dauer Strafen	AUS	1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	✓
	Anzeige Spielernummer	AUS	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
	Modusauswahl	Spielerliste	Spielerliste oder Bedienpult	✓
	Hupe ende Strafe	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	✓
	Individuelle Fehler	3	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Individuelle Fehler	

Auszeit				
	Hupe	15 Sek. EIN AUS	Aktivierung der Funktion Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten Aktivierung der Hupe Spielende über die EIN/AUS-Taste Aktivierung der Hupe start über die EIN/AUS-Taste	✓
	Auszeitindikatoren	60 Sek. Az: 1 Period	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste Anzahl Auszeitindikatoren 1 bis 6 in 1er-Schritten Anzeigezeit: Minuten: 0 oder 1. Sekunden: 0 bis 59. Reset T AZ nach period oder Halbzeit oder inaktiv.	✓
Sonstiges				
	Beibehaltung Ergebnis	10 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	✓
HDMI				
	Anzeige HDMI	...	HDMI BildschirmAuswahl mit Spieler oder Standard.	✓
	Sponsoring logo	AUS	Wahl der Sponsoring logo.	✓
	Bildschirmhintergrund	...	Wahl der Bildschirmhintergrund (einfarbig oder integrierte Tapete).	✓
	Logo Mannschaften	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	✓
Schaltflächen - Funktionen				
	Alpha-Nachricht	EIN	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓
	Nächster Abschnitt	EIN	Aktivierung oder deaktivierung aus dem Clubcode	✓