

# BODET Scorepad



## ***Benutzerhandbuch- field hockey***



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

BODET Time&Sport  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | Frankreich  
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 33



Réf.: 608373 A

*Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.*

# 1. Roll hockey

- 1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

- 2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

**FIELD HOCKEY National** (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 15:00 - Strafen aktivieren: ON) 

**FIELD HOCKEY U16** (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 35:00 - Strafen aktivieren: ON) 

**FIELD HOCKEY U14** (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 30:00 - Strafen aktivieren: ON) 

**FIELD HOCKEY 1** (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 30:00 - Strafen aktivieren: ON) 

**FIELD HOCKEY 2** (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 20:00 - Strafen aktivieren: ON) 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden.

Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

- 3) Bildschirm im Spielmodus FIELD HOCKEY NATIONAL :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



4 Tore und Anhalten von +1 oder -1 ändern (Korrektur).

5 Einem Spieler eine Strafe zugewiesen werden.

Liste der Strafzeiten :

› Minor: 2-minütige Strafe (grüne Karte).

› Major: 5-minütige Strafe (gelbe Karte).

› Feldverweis : rote Karte.



6 Einen Punkt im Score der Mannschaft hinzufügen oder löschen (Korrektur-Funktion).

7 Eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.



8 Einen Punkt im Score der Mannschaft hinzufügen

9 Eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).

10 Aussendung einer Meldung/Werbung auf dem Video-Bildschirm.

11 Umkehr der Mannschaftsanzeige auf dem HDMI-Ausgang oder auf dem Scorepad-Bildschirm.

12 gehe zur Nächster Abschnitt.

13 Zeit vor dem Spiel einsetzen (z.B. 60 Minuten ; kann verändert werden) oder ein Spiel zu starten.

14 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

## > EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

**Note :** Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  Erweiterte Einstellungen.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung
<b>Vor dem Spiel</b>			
	Hupe vor dem Spiel	3m 1:30	Aktivierung der Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten Aktivierung der 2. Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Zeit vor dem Spiel	60m	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 180 Minuten in 1er-Schritten
<b>Spiel</b>			
	Periodennummer	4	1 bis 9 periode in 1er-Schritten
	Zeit Periode	15:00	1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Periodenkumul.	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Hupe ende Periode	5 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 9 Sekunden in 1er-Schritten
<b>Verlängerung</b>			
	Anzahl Verlängerungen	2	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Perioden in 1er-Schritten
	Verlängerungszeit	5:00	1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Pausenzeit in der Verlängerung	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
<b>Dauer Pause</b>			
	Hupe Pausenzeit	AUS AUS	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten
	Halbzeitdauer	10:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Zeit vor Verlängerung	2:00	0 bis 10 Minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Pausenzeit	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
<b>Besitz</b>			
	Besitzzeit	40s	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten
	Hupe	3s	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 3 Sekunden in 1er-Schritten
	Anzeige Bedienpult	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
<b>Punkte und strafen</b>			
	Punkte pro Spieler	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Strafen aktivieren	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Green card	2:00	0 bis 5 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Yellow card	5:00	0 bis 5 Minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Red card	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Anzeige Spielernummer	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Hupe ende Strafe	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Shots	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Saves	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Corners	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste

<b>Junioren</b>			
Intervall Wechsel zeitmessung autom. Stop	OFF		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	OFF		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
<b>Sonstiges</b>			
Beibehaltung Ergebnis	10s		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten
<b>HDMI</b>			
Anzeige HDMI	...		Wahl des HDMI-Bildschirms
Partner logo	AUS		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
Bildschirmhintergrund	...		Wahl des Hintergrundbildes.
Logo Mannschaften	EIN		Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste