

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch- field hockey



www.bodet-sport.com

BODET Time&Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | Frankreich
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 33



Réf.: 608373 A


Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.


1. Roll hockey


1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.


2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:


FIELD HOCKEY National (Periodennummer: 4 - Zeit Periode: 15:00 - Strafen aktivieren: ON) 

FIELD HOCKEY U16 (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 35:00 - Strafen aktivieren: ON) 

FIELD HOCKEY U14 (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 30:00 - Strafen aktivieren: ON) 

FIELD HOCKEY 1 (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 30:00 - Strafen aktivieren: ON) 

FIELD HOCKEY 2 (Periodennummer: 2 - Zeit Periode: 20:00 - Strafen aktivieren: ON) 


Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden.

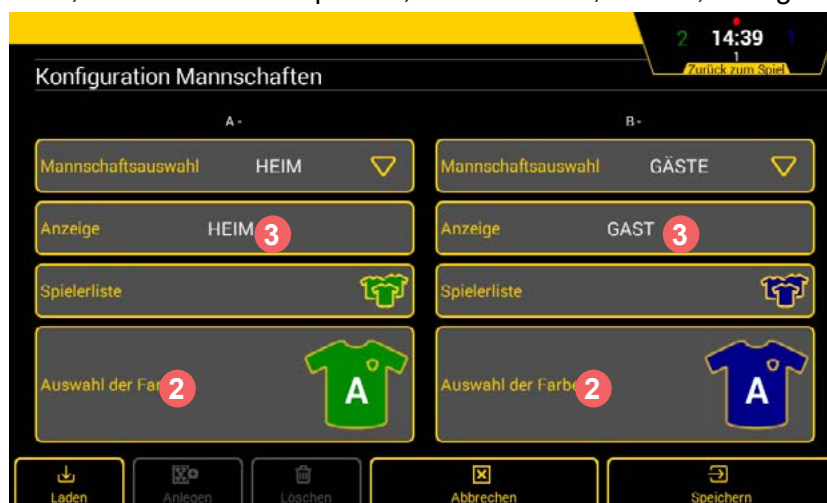
Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.

3) Bildschirm im Spielmodus FIELD HOCKEY NATIONAL :



Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):

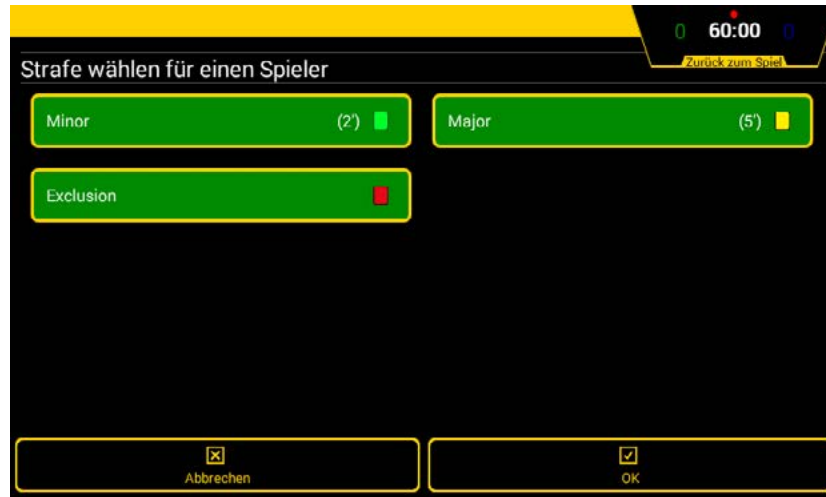


4 Tore und Anhalten von +1 oder -1 ändern (Korrektur).

5 Einem Spieler eine Strafe zugewiesen werden.

Liste der Strafzeiten :

- > Minor: 2-minütige Strafe (grüne Karte).
- > Major: 5-minütige Strafe (gelbe Karte).
- > Feldverweis : rote Karte.



6 Einen Punkt im Score der Mannschaft hinzufügen oder löschen (Korrektur-Funktion).

7 Eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.



8 Einen Punkt im Score der Mannschaft hinzufügen

9 Eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).

10 Aussendung einer Meldung/Werbung auf dem Video-Bildschirm.

11 Umkehr der Mannschaftsanzeige auf dem HDMI-Ausgang oder auf dem Scorepad-Bildschirm.


12 gehe zur Nächster Abschnitt.

13 Zeit vor dem Spiel einsetzen (z.B. 60 Minuten ; kann verändert werden) oder ein Spiel zu starten.

14 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

› EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Note : Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung
Vor dem Spiel			
	Hupe vor dem Spiel	3m 1:30	Aktivierung der Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten Aktivierung der 2. Hupe vor Ende über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Zeit vor dem Spiel	60m	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 180 minuten in 1er-Schritten
Spiel			
	Periodennummer	4	1 bis 9 periode in 1er-Schritten
	Zeit Periode	15:00	1 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Periodenkumul.	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Hupe ende Periode	5 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 9 Sekunden in 1er-Schritten
Verlängerung			
	Anzahl Verlängerungen	2	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Perioden in 1er-Schritten
	Verlängerungszeit	5:00	1 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Pausenzeit in der Ver- längerung	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
Dauer Pause			
	Hupe Pausenzeit	AUS AUS	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns 1 bis 20 Sekunden in 1er-Schritten
	Halbzeitdauer	10:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Zeit vor Verlängerung	2:00	0 bis 10 minuten in 1er-Schritten 1 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Pausenzeit	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
Besitz			
	Besitzzeit	40s	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten
	Hupe	3s	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 3 Sekunden in 1er-Schritten
	Anzeige Bedienpult	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
Punkte und strafen			
	Punkte pro Spieler	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Strafen aktivieren	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Green card	2:00	0 bis 5 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Yellow card	5:00	0 bis 5 minuten in 1er-Schritten 0 bis 59 Sekunden in 1er-Schritten
	Red card	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Anzeige Spielernum- mer	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Hupe ende Strafe	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Shots	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Saves	ON	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste
	Corners	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste

Junioren			
Intervall Wechsel	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	
zeitmessung autom. Stop	OFF	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	
Sonstiges			
Beibehaltung Ergebnis	10s	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Sekunden in 1er-Schritten	
HDMI			
Anzeige HDMI	...	Wahl des HDMI-Bildschirms	
Partner logo	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	
Bildschirmhintergrund	...	Wahl des Hintergrundbildes.	
Logo Mannschaften	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	