

# BODET Scorepad



## Manual de utilización - Boxeo



[www.bonet-sport.com](http://www.bonet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Réf.: 608345 A

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

# 1. Boxeo

- 1) En la pantalla inicial seleccione



- 2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

**BOXING International** (Round duration: 3:00 Round number: 12 Ring sound: 1)



**BOXING Mens** (Round duration: 3:00 Round number: 3 Ring sound: 1)



**BOXING Womens** (Round duration: 2:00 Round number: 4 Ring sound: 1)



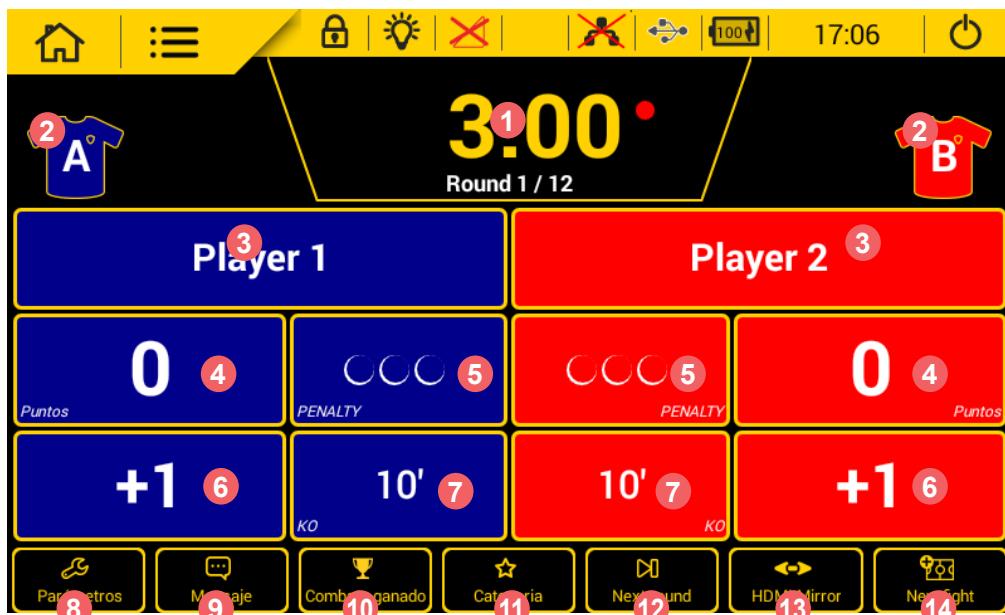
**BOXING Junior** (Round duration: 2:00 Round number: 3 Ring sound: 1)



Los parámetros identificados con el icono pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es “1234”. Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú “acceso club”.

- 3) Screen in BOXING International :



Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- ① modificar la duración de cada periodo.
- ② modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- ③ cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación, **Config.** equipo para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- ④ añadir o quitar un punto a un boxeador.
- ⑤ añadir o quitar una penalidad a un boxeador.
- ⑥ añadir un punto a un boxeador.
- ⑦ arrancar el descuento de 10 segundos antes de declarar KO.
- ⑧ modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- ⑨ lanzar un mensaje sobre el medio de visualización.
- ⑩ selección del boxeador que ganó la pelea.
- ⑪ ingrese manualmente el nombre y la categoría del torneo.
- ⑫ pasar al asalto siguiente.
- ⑬ inversión de la visualización Player 1 - Player 2.
- ⑭ iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**

## 2. Configurar un parámetro

1) Pulse  **parámetros** para cambiar un parámetro.

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

| Secciones               | Parámetros             | Valores predeterminados | Descripción   |
|-------------------------|------------------------|-------------------------|---|
| Fight                   | Round number           | 12                      | de 1 a 20 round en secuencias de 1  |
|                         | Round duration         | 3:00                    | de 0 a 9 minutos en secuencias de 1<br>de 1 a 59 segundos en secuencias de 1  |
|                         | Round mode             | DOWN                    | Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down)<br>Puede modificarse con el código de acceso club                        |
|                         | End round horn         | 3s                      | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 5 segundos en secuencias de 1  |
|                         | Ring sound             | 1                       | de 1 a 12 sound en secuencias de 1 con el botón prueba  |
| Prórroga                | Prórroga               | ON                      | ON/OFF  |
|                         | Tiempo prórroga        | 3:00                    | de 1 a 99 minutos en secuencias de 1<br>de 0 a 59 segundos en secuencias de 1   |
|                         | Modo prolongación      | UP                      | Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down)<br>Puede modificarse con el código de acceso club                        |
| Puntos y penalizaciones |                        |                         |   |
|                         | Numero de penalidades  | 3                       | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 4 penalizaciones en secuencias de 1                                  |
|                         | Nombre de la penalidad | PENALTY                 | Introducir manualmente la penalización  |
|                         | Stop crono auto.       | OFF                     | ON/OFF.   |
| KO                      | KO horn                | ON                      | Activación de la función con el botón ON/OFF  |
|                         | KO duration            | 10s                     | de 1 a 30 segundos en secuencias de 1   |
| Various                 |                        |                         |   |
|                         | Mantener resultado     | 5s                      | Activación de la función con el botón ON/OFF<br>de 1 a 90 segundos en secuencias de 1                                       |
| HDMI                    | Visualizacion HDMI     | ...                     | Selección de la visualización HDMI  |
|                         | Logo patrocinador      | OFF                     | Puede seleccionarse la visualización de los logos de los patrocinadores   |
|                         | Fondos de pantalla     | ...                     | Puede seleccionarse un color o una imagen de fondo de pantalla por defecto para la visualización del fondo de pantalla HDMI |
|                         | Logo teams             | ON                      | Activación de la función con el botón ON/OFF  |