

# BODET Scorepad



## Manual de utilización - Lucha



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines I France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Réf.: 608349 A

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

# 1. Lucha

1) En la pantalla inicial seleccione



2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

**WRESTLING International** (Round duration: 3:00 Won round number: 2 MAT Sound: 1)



**WRESTLING Men** (Round duration: 3:00 Won round number: 2 MAT Sound: 1)




**WRESTLING Women** (Round duration: 2:30 Won round number: 1 MAT Sound: 1)



**WRESTLING Junior** (Round duration: 2:00 Won round number: 1 MAT Sound: 1)




Los parámetros identificados con el icono  pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Screen in WRESTLING International :




Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1) modificar la duración de cada periodo.
- 2) modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3) cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción LOCAL o VISITANTE y, a continuación,  **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 4 añadir o quitar un periodo a un luchador.
- 5 añadir o quitar un punto a un luchador.
- 6 darle la ventaja a un luchador.
- 7 añadir un punto a un luchador.
- 8 añadir o quitar un advertencia a un luchador.
- 9 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 10 lanzar un mensaje sobre el medio de visualización.
- 11 selección del luchador que ganó la pelea.
- 12 ingrese manualmente el nombre y la categoría del torneo.
- 13 pasar al asalto siguiente.
- 14 inversión de la visualización Player1 - Player 2.
- 15 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**

## 2. Configurar un parámetro

1) Pulse  **parámetros** para cambiar un parámetro.

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

Secciones	Parámetros	Valores predetermi- nados	Descripción
<b>Fight</b>			
	Won round number	2	de 1 a 3 round en secuencias de 1
	Round duration	3:00	de 0 a 9 minutos en secuencias de 1 de 1 a 59 segundos en secuencias de 1
	Round mode	DOWN	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club
	End round horn	3s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 5 segundos en secuencias de 1
	MAT sound	1	de 1 a 12 sound en secuencias de 1 con el botón prueba
<b>Prórroga</b>			
	Prórroga	ON	ON/OFF
	Tiempo prórroga	1:00	de 1 a 99 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1
	Modo prolongación	UP	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club
<b>Penalizaciones</b>			
	Numero de penalidades	3	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 4 penalizaciones en secuencias de 1
	Nombre de la penalidad	CAUTION	Introducir manualmente la penalización
	Diferencia punto juego	8	Activación de la función con el botón ON/OFF. de 1 a 20 puntos en secuencias de 1
	Advantage point	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF
<b>Various</b>			
	Mantener resultado	5s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 90 segundos en secuencias de 1
<b>HDMI</b>			
	Visualizacion HDMI	...	Selección de la visualización HDMI
	Logo patrocinador	OFF	Puede seleccionarse la visualización de los logos de los patrocinadores
	Fondos de pantalla	...	Puede seleccionarse un color o una imagen de fondo de pantalla por defecto para la visualización del fondo de pantalla HDMI
	Logo teams	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF