

# BODET Scorepad



## Manual de utilización - Jujitsu



[www.bodet-sport.com](http://www.bodet-sport.com)

**BODET SA**  
1 rue du Général de Gaulle  
49340 Trémentines | France  
Tél: +33 (0)2 41 71 72 99  
Fax: +33 (0)2 41 71 72 01



Réf.: 608357 A

Asegúrese cuando reciba el producto de que no ha sufrido daños durante el transporte atribuibles al transportista.

# 1. Jujitsu

1) En la pantalla inicial seleccione



2) Seleccione una de las configuraciones propuestas:

**JUJITSU 4 International** (Round duration: 5:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON)

**JUJITSU 1** (Round duration: 1:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON)

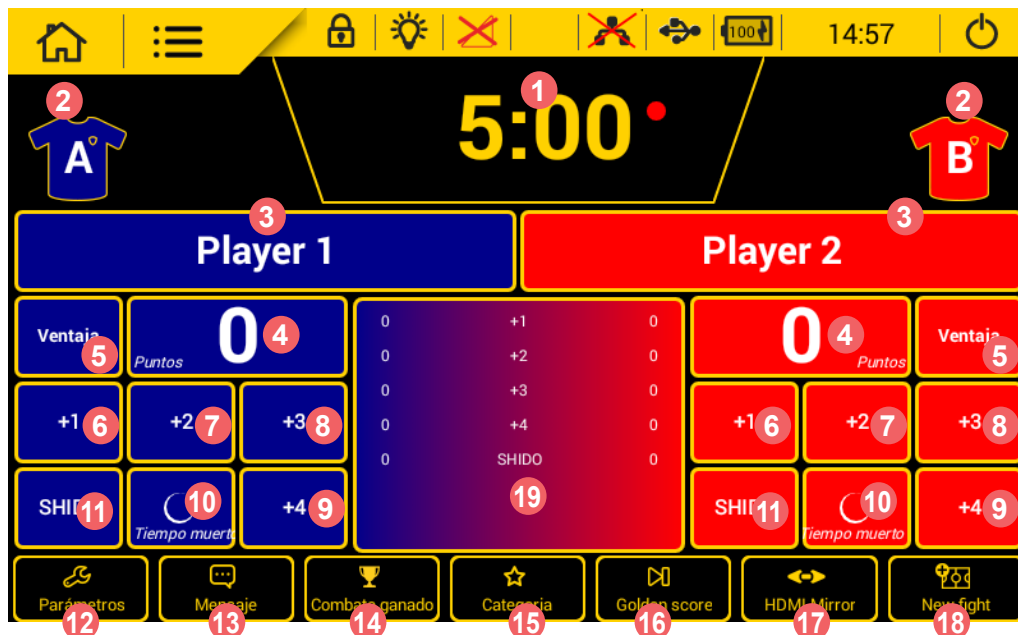
**JUJITSU 2 Youngs** (Round duration: 2:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON)

**JUJITSU 3 National** (Round duration: 3:00 Tatami Ton: 1 Golden score: ON)

Los parámetros identificados con el icono pueden modificarse exclusivamente con el código de acceso club.

El código de acceso club es "1234". Se puede cambiarlo para cada deporte en el menú "acceso club".

3) Screen in JUJITSU 4 International :




Al pulsar cada uno de los parámetros de juego se abre una nueva ventana que permite:

- 1) modificar la duración de cada periodo.
- 2) modificar el color de la camiseta y del contorno. Se incluyen los colores estándar, así como una paleta para determinar los colores de cada equipo.
- 3) cambiar el nombre del equipo. Pulse la opción Player 1 o Player 2 y, a continuación, **Config. equipo** para modificar la configuración de los equipos (modificar el nombre visualizado, activar los jugadores, selección de colores, cargar, crear o eliminar un equipo):



- 4 añadir o quitar un punto.
- 5 darle la ventaja a un combatiente.
- 6 añadir 1 punto
- 7 añadir 2 puntos
- 8 añadir 3 puntos
- 9 añadir 4 puntos
- 10 arrancar un tiempo muerto
- 11 añadir un Shido.
- 12 modificar los parámetros de la configuración (lista de parámetros en la página siguiente).
- 13 lanzar un mensaje sobre el medio de visualización.
- 14 selección del combatiente que ganó la pelea.
- 15 ingrese manualmente el nombre y la categoría del torneo.
- 16 paso al Golden score.
- 17 inversión de la visualización Player 1 - Player 2.
- 18 iniciar un partido nuevo. **Atención: perderá el partido actual.**
- 19 visualización de los puntos asignados. Posibilidad de corregir los valores pulsando en este espacio.

## 2. Configurar un parámetro

1) Pulse  **parámetros** para cambiar un parámetro.

A continuación incluimos una lista con todos los parámetros que pueden modificarse:

Secciones	Parámetros	Valores predetermi- nados	Descripción
<b>Fight</b>			
	Round duration	5:00	de 0 a 9 minutos en secuencias de 1 de 1 a 59 segundos en secuencias de 1
	Round mode	DOWN	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club
	End round horn	2s	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 5 segundos en secuencias de 1
	Sonido tatami	1	de 1 a 12 sound en secuencias de 1 con el botón prueba
<b>Prórroga</b>			
	Golden Score	ON	ON/OFF
	Tiempo prórroga	2:00	de 1 a 99 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1
	Modo prolongación	DOWN	Cuenta ascendente (UP) o cuenta descendente (Down) Puede modificarse con el código de acceso club
<b>Penalizaciones</b>			
	Numero de penalidades	4	Activación de la función con el botón ON/OFF de 1 a 4 penalizaciones en secuencias de 1
	Nombre de la penalidad	SHIDO	Introducir manualmente la penalización
	Auto point	ON	ON/OFF
	Stop chrono auto.	OFF	ON/OFF
<b>Ventaja</b>			
	Avantage A	+1	Modificar manualmente el nombre por defecto (pulsar sobre el nombre)
	Avantage B	+2	Modificar manualmente el nombre por defecto (pulsar sobre el nombre)
	Avantage C	+3.	Modificar manualmente el nombre por defecto (pulsar sobre el nombre)
	Avantage D	+4	Modificar manualmente el nombre por defecto (pulsar sobre el nombre)
	Point advantage	ON	ON/OFF
<b>Tiempo muerto</b>			
	Bocina TM	OFF	Duración de la bocina para indicar un tiempo muerto
		OFF	Activación de la función con el botón ON/OFF de 0 a 20 segundos en secuencias de 1
		OFF	Puede activarse una bocina para indicar el final del tiempo muerto
	Duración TM	0:30	Activación de la función con el botón ON/OFF de 0 a 1 minutos en secuencias de 1 de 0 a 59 segundos en secuencias de 1
<b>HDMI</b>			
	Visualizacion HDMI	...	Selección de la visualización HDMI
	Logo patrocinador	OFF	Puede seleccionarse la visualización de los logos de los patrocinadores
	Fondos de pantalla	...	Puede seleccionarse un color o una imagen de fondo de pantalla por defecto para la visualización del fondo de pantalla HDMI
	Logo teams	ON	Activación de la función con el botón ON/OFF